



RÉSUMÉ

Les expériences de Mini-Jean — Tome 2

Catastrophe! Mini-Bulle, Julien-Christophe et Plasma ont été aspirés dans la plus grandiose, mais aussi la plus incontrôlable création d'Henry : le mini-univers!

Pour les secourir, l'Agence a envoyé son meilleur élément : Mini-Jean (tous les autres agents étaient occupés). Sur le dos de Byzantin, il découvrira un monde parallèle et voyagera d'un astre en bonbons à une planète volcanique en passant par un orage cosmique et une nébuleuse.

À la recherche du trou noir qui les ramènera chez eux, Mini-Jean et ses amis en verront de toutes les couleurs.

LES EXPÉRIENCES DE MINI-JEAN — TOME 2

PRESSES AVENTURE • 64 PAGES

Avec Mini-Jean, les élèves plongent dans un monde ludique et coloré où la découverte, l'humour et la science sont au cœur d'aventures plus rocambolesques les unes que les autres.

BD JEUNESSE SÉRIE *LES EXPÉRIENCES DE MINI-JEAN*

AUTEUR ET ILLUSTRATEUR : Alex A.

TYPE D'ACTIVITÉ : Fiche d'exploitation du premier tome de la série *Les expériences de Mini-Jean*. Cette fiche comprend des activités à faire en classe et des questions de compréhension et de réflexion.

NIVEAU : Primaire 1^{er} et 2^e cycles (CP, CE1, CE2, CM1)

COMPÉTENCE TRANSVERSALE : Mettre en œuvre sa pensée créatrice

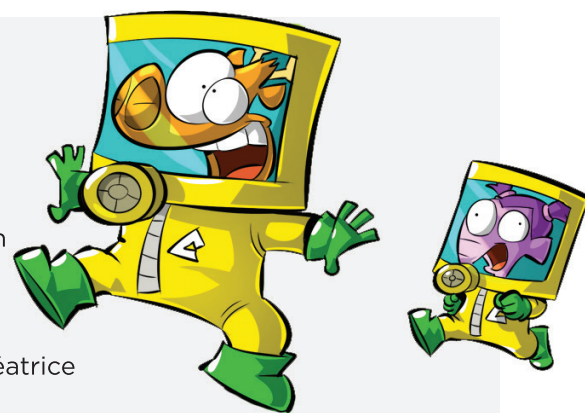
DISCIPLINE : Français

COMPÉTENCE 1 : Lire des textes variés

COMPÉTENCE 2 : Écrire des textes variés

COMPÉTENCE 3 : Communiquer oralement

COMPÉTENCE 4 : Apprécier des œuvres littéraires



Animez une petite discussion avec les élèves à partir des questions suivantes :

1. Mini-Jean se rend dans le mini-univers d'Henry avec un but précis.
 - Quel est cet objectif ?
 - Pour retrouver ses amis, Mini-Jean doit être très persévérant.
Décris une situation où, toi aussi, tu as fait preuve de persévérance.
2. Julien-Christophe est un personnage plutôt ambigu.
 - Selon toi, est-il bon ou mauvais ?
 - Pourquoi crois-tu qu'il agit parfois méchamment ?
3. À la fin de l'histoire, Mini-Jean affronte un ennemi suprême.
 - Qui est cet ennemi ?
 - Comment cet ennemi est-il vaincu ?



Place au théâtre !

En équipe, recrée la scène de ton choix et présente ta pièce de théâtre à ton groupe.

- La rencontre avec Célesto
- La panne de Byzantin
- Le drôle de Noël
- Le combat final contre Nocturno

NOM, PRÉNOM :

DATE :

Mini-Jean arrive sur une planète où il reste trois jours sans dormir. **Qu'est-ce qui l'empêche de s'endormir ?**

.....

Nomme deux formes que Mini-Jean et Mini-Bulle voient dans les nébuleuses sur la planète de sucre.

1.

2.

Byzantin tombe en panne en plein vol. **Pourquoi ?**

- ☐ 1. Elle avait faim
- ☐ 2. Elle n'avait plus de carburant
- ☐ 3. Elle avait besoin de dormir
- ☐ 4. Sa batterie avait besoin d'être rechargée



De tous les lieux que Mini-Jean et ses amis ont visité dans ce livre, quel est ton favori ? **Explique pourquoi.**

.....

.....

.....

.....

.....

Selon les pieuvres que Mini-Jean et ses compagnons ont rencontrées, qui est l'être le plus intelligent de tout l'univers ?

.....

.....

.....

NOM, PRÉNOM :

DATE :

Comment appelle-t-on une étoile sur le point d'exploser ?

- ☐ 1. Un astéroïde
- ☐ 2. Une nébuleuse
- ☐ 3. Une supernova



Les doubles de couleurs de Mini-Jean sont dispersés à travers l'univers.
Peux-tu nommer toutes les couleurs que Mini-Jean doit rassembler ?

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

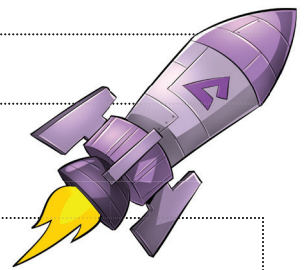


NOM, PRÉNOM :

DATE :

Un voyage dans ton imagination

Si tu pouvais, toi aussi, voyager dans le mini-univers d'Henry, quelle planète de ton invention souhaiterais-tu visiter ? **Décris et dessine cette planète.**



NOM, PRÉNOM :

DATE :

Imagine que Mini-Jean visite ta planète. Résume l'aventure qu'il y vivrait.



Pendant son aventure, Mini-Jean se fait un ami dinosaure qui s'appelle Guy.
Amuse-toi à imaginer les caractéristiques de ce nouveau copain!

SON ÂGE :

SA NOURRITURE PRÉFÉRÉE :

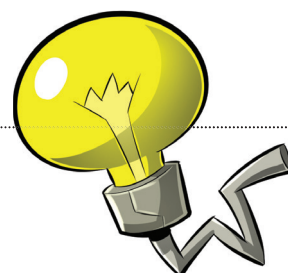
SON JEU FAVORI :

SA PLUS GRANDE PEUR :

NOM, PRÉNOM :

DATE :

Sur la planète de Noël, le monstre père Noël « offre » un cadeau à Mini-Jean. **Dessine ce qu'il a reçu!**



NOM, PRÉNOM :

DATE :

Réinvente une page de BD

Invente un nouveau dialogue à l'aide des phylactères qui ont été effacés.

